



CAMPEONATO REGIONAL DE FUTEBOL 2021

CATEGORIAS: SUB-12, SUB-14 E SUB-16

REGULAMENTO TÉCNICO

Disposições Preliminares

Art. 1º: O Campeonato Regional de Futebol 2021 das categorias de base será promovido pela referida entidade conforme disposto neste regulamento, ficando as associações disputantes deste campeonato obrigadas a cumprir as disposições constantes no referido regulamento, sob pena das sanções disciplinares previstas na legislação desportiva vigente.

Art. 2º: Participarão deste campeonato 5 equipes nas categorias sub-12, sub-14 e sub-16:

- 1 - Gol de Placa/União
- 2 - Escolinha L10
- 3 - CFA/Clube de Campo/Tubarão
- 4 - Escola Oficial do Athletico-PR
- 5 - Escolinha Maccari

Fórmula de disputa

Art. 3º: Na 1ª Fase (classificatória), todas as equipes disputarão jogos em turno e retorno, formado em grupo único conforme a tabela, classificando as 4 primeiras colocadas para a 2ª Fase da Competição, sendo chamada de Semi-Final. A equipe que terminar a competição em 5º lugar será oficializado 3º lugar da categoria Prata.

3.1: Os confrontos da 2ª fase serão em jogo único, com a equipe de melhor campanha jogando em seu mando, sendo os jogos da seguinte forma:

Jogo 1 - 1º x 4º

Jogo 2 - 2º X 3º

§1º: A equipe de melhor campanha joga pelo empate, para se classificar à Final da Competição.

3.2: Os confrontos das Finais serão disputados em Local à ser definido pela Organização do Evento em jogo único, sendo disputado da seguinte forma:

FINAL (Série Prata) - Perdedor A x Perdedor B (matutino)

FINAL (Série Ouro) - Vencedor A x Vencedor B (vespertino)

§1º: Em caso de empate no tempo normal, a partida será decidida em 5 cobranças de penalidades.

Art. 4º: Critérios de desempate na 1ª fase, em caso das equipes terminarem empatadas em números de pontos:

- Confronto Direto (duas equipes)
- Maior números de vitórias
- Menor números de gols sofridos
- Maior números de gols marcados
- Saldo de gols
- Menor números de cartões vermelhos
- Menor números de cartões Amarelos
- Sorteio

Art. 5º: Prazo final da inscrição de atletas, entrega das relações de atletas e substituições de atletas:

- Os atletas serão inscritos através de um lista que será enviada para o Responsável de cada equipe, sendo que cada equipe poderá inscrever no máximo 30 atletas até o Final da 1ª Fase (09/10).
- Durante as partidas poderão ficar no banco de reservas apenas 09 atletas, sendo que todos os 9 atletas poderão ser substituídos durante a partida, sendo que a mesma não precisará ser paralisada, mas a substituição deverá ocorrer no meio do campo em frente à mesa do Delegado da Partida.
- Ficarão no banco de reservas, além dos atletas, apenas 3 integrantes da comissão técnica, e os mesmos terão que constar em súmula com o número do RG.



ASSESSORIA E EVENTOS



5.1: Os atletas que se mudarem para outros municípios com seus familiares que tenha equipes na Competição, e o atleta desejar jogar por este município, a equipe aonde ele jogava, deverá liberar o atleta para jogar pelo município atual, mediante um ofício assinado pelo professor liberando o atleta. Sendo que o atleta deverá apresentar um Atestado Escolar, comprovante de residência e um ofício da nova equipe assinado pelo professor.

5.2: O professor/técnico de cada equipe ficará responsável por enviar a relação de atletas atualizada até a quinta-feira que antecede a partida por Whatsapp para organizar a súmula da partida. Todos os atletas deverão apresentar-se ao delegado da partida com o RG em mãos (não podendo aceitar digital), Passaporte ou Boletim de Ocorrência informando a perda do documento pessoal.

5.3: O atleta poderá apresentar os documentos necessários até o início do 2º tempo, caso contrário a equipe poderá ser punida com perda dos pontos.

5.4: O atleta na categoria Sub11 deverá apresentar a carteira de identidade ou Passaporte. O atleta não poderá atuar portando certidão de nascimento.

Art. 6º: Valores da competição:

- Será cobrado um valor total de R\$3.000,00 (três mil reais), neste valor está incluso a taxa de inscrição e a taxa de arbitragem de toda a Competição, nas categorias Sub 12, Sub 14 e Sub 16. Este valor poderá ser parcelado em até 3x (três vezes).

6.1: A taxa de arbitragem ficará a cargo da Comissão Organizadora que será dividida entre árbitro, assistentes, delegado e transporte.

Parágrafo Único: Nenhuma equipe poderá participar da competição sem antes pagar a Taxa de Inscrição, conforme valor informado no presente artigo.

Art. 7º: Os cartões amarelos não serão acumulativos (vale para todas as categorias).

7.1: O atleta que receber cartão vermelho ficará suspenso do próximo jogo de sua equipe (vale para todas as categorias).

§1º: Nas categorias Sub12 e Sub14, o atleta expulso poderá ser substituído por um companheiro de clube.

§2º: Para a categoria Sub16, a equipe jogará todo o restante da partida com 1 jogador a menos.

7.2: O atleta que for expulso em uma categoria, poderá jogar nas outras categorias.

7.3: O atleta que for expulso por agressão física ou ofensa ao árbitro, assistentes ou delegado da partida, ficará suspenso nas outras categorias, podendo até ser suspenso por mais jogos, dependendo do relatório de arbitragem.

7.4: O atleta não poderá inscrever-se e jogar por mais de uma equipe, se ocorrer, o mesmo será eliminado da Competição e a equipe perderá os pontos que conquistar nos jogos que este atleta participar, comprovando-se em súmula.

7.5: O técnico ou dirigente que agredir fisicamente e moralmente qualquer componente de arbitragem ou adversário, poderá ser suspenso de 2 (dois) à 5 (cinco) jogos, e dependendo da gravidade, poderá ser suspenso da competição.

7.6: A comissão técnica deverá estar usando calçado fechado e ser maior de idade. Caso contrário, o Delegado da partida tem total autoridade em convidar a se retirar do banco, e será relatado em Sumulas.

7.7: Será obrigatório o uso de caneleira em todas as categorias, caso contrário, o mesmo será advertido com cartão amarelo.

7.8: Será proibido atletas usarem chuteiras com travas de alumínio ou mista.

Art. 8º: Penalidades das equipes:

- Os jogos terão início às 08:30 horas, não havendo uma das equipes no horário estabelecido, o arbitro relatará na sumula o horário da chegada da equipe. A equipe que jogar com atletas que não esteja regularmente inscritos perderá os pontos do jogo em caso de vitória.

8.1: As categorias maiores poderão relacionar quantos atletas quiserem das categorias menores no seu jogo, mesmo o atleta que tenha jogado ou não anteriormente.

8.2: É de inteira responsabilidade das equipes mandantes, dar total segurança à equipe de arbitragem, e deverá obrigatoriamente disponibilizar 3 bolas em boas condições de jogo, terá também que disponibilizar uma cadeira, mesa para o Delegado da Partida, e água para a equipe de arbitragem, o campo deverá estar devidamente marcado, deverá ter gandulas para repor a bola em jogo e na coincidência de cores, a equipe mandante deverá trocar o uniforme.

8.3: As equipes que se sentirem prejudicadas, poderão recorrer no prazo de 72 horas após o término do jogo, para enviarem as reivindicações por meio de ofícios e provas concretas para a organização do campeonato. Em casos omissos em relação ao jogo, cabe ao árbitro dar condições da partida ser realizada ou não.

8.4: Se a equipe de arbitragem chegar atrasada, esta sofrerá punição e não atuará mais na Competição.



Art. 9º: Cartilha Disciplinar

9º A - Suspensão de um (1) jogo, quando:

9º A.1 - Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras.

9º A.2 - Mau comportamento após o término do jogo.

ÚNICO - O atleta que receber o 2º cartão amarelo na mesma partida.

ATLETA e DIRIGENTE

9º B - Suspensão de um (1) jogo, quando:

9º B.1 - For expulso ou excluído do banco de reservas.

9º C - Suspensão de dois (2) jogos, quando:

9º C.1 - Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

9º C.2 - Desrespeitar por gestos ou palavras contra as decisões da arbitragem.

9º C.3 - Receber o segundo cartão amarelo por cometer algum dos itens anterior.

9º D - Suspensão de 1 (um) à 8 (oito) jogos, ou 120 dias quando:

9º D.1 - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida.

9º D.2 - Abandonar o jogo sem autorização da arbitragem para fazer confusão.

9º D.3 - Agredir fisicamente companheiro de equipe, arbitragem ou componente da equipe adversária.

9º D.4 - Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

9º E - Suspensão de trezentos e sessenta (360) dias, quando:

9º E.1 - Tentar agredir qualquer componente da organização ou equipe de Arbitragem.

9º F - Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando:

9º F.1 - Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

§ 1º. Quanto à gravidade do ato, poderá ser lavrado um Boletim de Ocorrência e este, anexado à súmula da partida.

9º F.2 - Assinar a ficha de inscrição por mais de uma equipe.

9º F.3 - Participar de partida do campeonato em situação irregular (falsificar documento).

EQUIPE

9º G - Será declarada perdedora da partida por 3 a 0, quando:

9º G.1 - Chegar atrasada para a realização da mesma, caracterizando o WO.

9º G.2 - Não terminar uma partida no tempo hábil por indisciplina.

ÚNICO: Se estiver perdendo permanece o resultado.

9º H - Perda de 03 (três) pontos na classificação, quando:

9º H.1 - Usar atleta ou dirigente irregular seja por cartão ou falsificação de documento.

9º I - Eliminada da competição, e do próximo ano, quando:

9º I.1 - Se envolver em confusão generalizada por parte de atletas, dirigentes e torcedores contra qualquer componente da organização ou atleta da equipe adversária.

9º I.2 - Ser reincidente ao que se refere o artigo 48º H.1.

Único 01 - O envolvido punido através do artigo 48º F.1 for reincidente, a punição será em dobro.

Único 02 - A equipe que infringir o artigo 48º G.1, só poderá realizar sua próxima partida mediante o pagamento da multa, até 24 horas antes do próximo jogo junto à organização do campeonato.

Único 03 - Os cartões não serão zerados para a segunda fase, apenas a partir das semi finais.

Obs: - Em qualquer questão de ordem disciplinar, a organização terá como base para aplicar a punição somente o relatório do árbitro e anotador, bem como também do Representante.

Art. 10º: Regras específicas:

10.1: Na categoria sub12 o tiro de meta deverá ser cobrado na linha da área Penal e o escanteio será cobrado na intersecção entre a linha de fundo e da área Penal.

10.2: Na categoria sub12 as substituições serão ilimitadas, permitindo que o atleta substituído possa voltar para o jogo, porém, passando sempre pelo delegado do jogo, e efetuando a substituição no meio do campo.



ASSESSORIA E EVENTOS



10.3: Na categoria sub14 o tiro de meta deverá ser cobrado na linha da área Penal e o escanteio será cobrado na metade da linha de fundo, entre linha de fundo e a área Penal.

10.4: Na categoria sub14 as substituições serão ilimitadas, permitindo que o atleta substituído possa voltar para o jogo, porém, passando sempre pelo delegado do jogo, e efetuando a substituição no meio do campo.

10.5: Na categoria sub16 o tiro de meta deverá ser cobrado dentro da área de meta e o escanteio será cobrado na bandeira de escanteio.

10.6: Os gols só serão contabilizados por categorias.

Art. 11º: Tempo de jogo:

11.1: Categoria sub12 terá duração de 40 min, sendo dividido em 2 tempos de 20 min.

11.2: Categoria sub14 terá duração de 50 min, sendo dividido em 2 tempos de 25 min.

11.3: Categoria sub16 terá duração de 60 min, sendo dividido em 2 tempos de 30 min.

Art. 12º: Das categorias:

12.1: Na categoria sub12 será permitido os atletas nascidos a partir de 2009/2010.

12.2: Na categoria sub14 será permitido os atletas nascidos a partir de 2007/2008.

12.3: Na categoria sub16 será permitido os atletas nascidos a partir de 2005/2006.

Art. 13º: Em caso do não comparecimento das equipes no campo de jogo, marcado pela Comissão Organizadora da competição, a equipe faltante perderá por W.O., neste caso pelo placar de 3 a 0, e terá que pagar uma multa no Valor de R\$500,00 (quinhentos reais), devendo ser pago até a quinta-feira que antecede o próximo jogo de sua equipe, caso contrário, a equipe será eliminado da competição e ficará afastada pelos próximos dois anos.

Art. 14º: As partidas só poderão ser adiadas pela organização em caso de mau tempo (chuva) ou calamidades, por distúrbios graves e pleno consentimento entre as equipes, que deverão comunicar à Comissão Organizadora da Competição através do Whatsapp com antecedência de até 72 horas, já com a data marcada antes da próxima rodada.

§1º: Em caso de a partida ser cancelada por motivo de mau tempo (chuva), a mesma será automaticamente remarcada para a semana seguinte.

Art. 15º: Os jogos deverão ser cumpridos obrigatoriamente conforme a tabela divulgada antecipadamente às equipes.

Art. 16º: Qualquer acidente que venha a ocorrer com os atletas no decorrer do campeonato, será de inteira responsabilidade das equipes.

Art. 17º: Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui expressa, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas pela junta disciplinar da Organização do Campeonato, de acordo com as normas vigentes do código desportivo e o que dispuser este regulamento.

Art. 18º: A escala de arbitragem ficará a cargo da organização, e não serão permitidos às equipes vetarem qualquer árbitro para a competição.

Mayck Espíndula Costa
MC Assessoria e Eventos