

CAMPEONATO MUNICIPAL DE PARNAMIRIM

TAÇA TRAMPOLIM DA VITÓRIA

REGULAMENTO

CAMPEONATO TAÇA

CATEGORIA PRINCIPAL - MASCULINO

I – DAS FINALIDADES E DENOMINAÇÃO:

Artigo 01 – O CAMPEONATO MUNICIPAL DE PARNAMIRIM TAÇA TRAMPOLIM DA VITÓRIA – 2020, competição que faz parte do calendário LIGA PARNAMIRIM FUT 7- MUNICIPAL DA CIDADE DE PARNAMIRIM/RN, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço entre os amantes do Futebol 7 e no cenário esportivo RN, numa perspectiva de competição com abrangência de todas as equipes Filiadas.

II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO E PARTICIPAÇÃO:

Artigo 01 – O Campeonato Municipal taça Trampolim – acontecerá no período de 13/10/2020 a 17/12/2020, na Cidade de Parnamirim-RN, com a participação de 20 equipes.

III – das inscrições das equipes e pagamento:

Artigo 01 – A confirmação das inscrições deverá ser até

Art. 2º - A LP7-RN, detém todos os direitos relacionadas a competição. Seu Departamento Técnico é responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

IV – FORMA DE DISPUTA

FASE CLASSIFICATÓRIA: será disputado no sistema de rodízio, com as equipes se enfrentando entre si com os confrontos ocorrendo na mesma chave (as equipes do grupo (A) se enfrenta na mesma chave), teremos 4 chaves (A) - (B) – (C) & (D) classificando as 3 melhores equipes de cada chave, salientando que os (1º) lugares de cada chave (A,B,C & D) já passará direto para as QUARTAS DE FINAL para fase Mata – Mata, os 2º & 3º classificados de cada chaves, jogará uma repescagem para obter uma classificação para as QUARTAS DE FINAL; **SERÁ DISPUTADO NO SISTEMA DE ELIMINATÓRIA SIMPLES ATÉ A FINAL. FORMA DE DISPUTA NA REPESCAGEM (MELHOR 2º X 4º MELHOR 3º COLOCADO) (4º MELHOR 2º X MELHOR 3º) (2º MELHOR 2º COLOCADO X 3º MELHOR 3º COLOCADO2º) (3º MELHOR 2º COLOCADO X 2º MELHOR 3º COLOCADO). AS QUARTAS (JOGO 49 – 4º MELHOR 1º COLOCADO X VENCEDOR DO JOGO 41); (JOGO 50 – 3º MELHOR 1º COLOCADO X VENCEDOR JOGO 42); (JOGO 51 – 2º MELHOR 1º COLOCADO X VENCEDOR JOGO 43); (JOGO 52 – 2º MELHOR 1º COLOCADO X VENCEDOR JOGO 44). SEMI-FINAL (JOGO 61 – VENCEDOR JOGO 52 X VENCEDOR JOGO 49); (JOGO 62 – VENCEDOR JOGO 51 X VENCEDOR JOGO 50); FINAL (VENCEDOR JOGO 61 X VENCEDOR JOGO 62)...**

Art. 3º - A TAÇA TRAMPOLIM TERÁ A SEGUNTE PONTUAÇÃO:

- A) VITÓRIA = 03 (três) pontos ganhos
- B) EMPATE/VITÓRIA SHOOT OUT = 02(dois) pontos ganhos
- C) EMPATE/DERROTA SHOOT OUT = 01 (um) pontos ganhos
- D) DERROTA = 00 (zero) pontos ganhos

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Na fase classificatória a disputa do SHOOT OUT é realizada de forma alternada no sistema 1x1, até que uma das equipes saia vencedora. Já na fase eliminatória, a disputa será no sistema alternado 3x3.

V – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 4º - Ao final da primeira fase, ocorrendo empate entre duas equipes ou mais equipes nos números de pontos ganhos somados, o desempate dar-se-á através dos seguintes critérios:

- A) Pontos;
- A) Número de Vitórias;
- B) Saldo de gols;
- C) Gols pro;
- D) Gols contra;
- E) Confronto direto;
- F) Sorteio;

Art. 5º - Parágrafo único: A vitória por SHOOT OUT na primeira fase não é contabilizada como número de vitória para critérios de desempate. Para os fins citados o jogo vencido por SHOOT OUT é considerado empate, diferenciando-se apenas nos pontos ganhos pelas equipes envolvidas na partida.

VI – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS

Art. 6º - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 7 (SETE) atletas e um Máximo de 25 (VINTE CINCO) atletas no sistema fornecido pela copa.

PARAGRAFO PRIMEIRO: As equipes poderão complementar seus elencos com atletas para preencher as vagas restante até o última jogo da fase de grupos. Atendendo aos pré-requisitos do artigo 8º.

PARAGRAFO SEGUNDO: A) Na súmula de jogo deve ser registrado o máximo de 18 atletas por equipe e 2 da comissão técnica, caso o time desejar inscrever mais alguém da comissão, será diminuído no número de atletas dentro de campo, podendo este número ser completado somente até o início da partida, isto é, após o início do jogo nenhum atleta poderá ser relacionado mais em súmula.

- B) Não será permitida a substituição de membros da comissão Técnica durante a partida.

Art. 7º - O atleta depois de ter jogado por uma equipe não poderá mais se inscrever em outra, caso a equipe tenha jogado com o jogador mesmo sabendo que ele foi inscrito em outra equipe, a equipe perderá os pontos daquele jogo.

Art. 8º - Não haverá substituição de atletas após ele ter jogado pela equipe e registrado na competição.

VII – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E PAGAMENTOS

Art. 9º - A taxa de arbitragem será de R\$ 95,00 – por jogo para cada equipe, na primeira fase classificatória, na REPELAGEM valor será de R\$100,00. Das Quartas de Final R\$105,00, SEMI-FINAL e FINAL R\$ 110,00.

PARAGRAFO PRIMEIRO: A taxa de arbitragem deve ser paga até 30 minutos antes da partida da partida.

PARAGRAFO SEGUNDO: Em caso de WXO, a equipe perdedora deverá pagar o valor da taxa de arbitragem, caso não aconteça o pagamento da taxa, a equipe será eliminada da competição e não poderá se inscrever nas competições futuras.

Art. 10° - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por W>O deverá sofrer punições sancionadas pela LPT7-RN, podendo correr o risco de ser suspensa de competições.

***Ocasionalmente, assim, sua automática exclusão da competição, tendo os seus resultados nulos para critério de pontuação. Ao nível de contabilidade de pontos, a equipe beneficiada com WO, terá o placar favorável de 01 x 00 (um à zero)**

Art. 11° - As equipes quando forem convocadas a participar de reuniões que a organização venha promover, será obrigatório um membro da comissão técnica. Caso a equipe não mande o seu representante, perderá 1 ponto na classificação.

VIII – DAS PARTIDAS

Art. 12° - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 Society, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol 7 (CBF7).

Art. 13° - Somente poderão participar dos jogos atletas e membros da comissão técnica que apresentarem, antes do início do jogo um dos seguintes documentos abaixo:

- A) RG;**
- B) Carteira de identificação fornecida pela LNF7;**
- C) Carteira de Trabalho;**
- D) Passaporte;**
- E) Carteira de motorista;**
- F) Carteira de Classe;**
- G) Qualquer outro documento oficial com foto;**

Parágrafo único: Serão aceitos somente documentos originais ou cópias autenticadas.

Art. 14° - A documentação de pelo menos 7 (sete) atletas devem ser entregue no máximo 15 (quinze) minutos antes do horário marcado para a partida.

Art. 15° - As equipes deverão apresentar-se no campo de jogo, camisa de jogo com números na costa, camisa de goleiro reserva numerada e braçadeira de identificação do capitão da equipe. Os atletas podem se apresentar em campo, usando camisas de mangas curtas, e outros usando mangas longas, desde que sejam da mesma cor das mangas das camisas de mangas curtas. OBS: a utilização da malha térmica quando a sua cor, está condicionada a cor predominante de mangas da camisa.

PARAGRAFO PRIMEIRO: O não cumprimento deste artigo acarretará na perda dos pontos da partida.

Art. 16° - Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta alusiva a qualquer outra equipe que não esteja representando.

PARAGRAFO ÚNICO: A comissão técnica deverá estar devidamente uniformizada e padronizada OU NÃO, pode estar de calça normal que não seja da equipe, podendo ser bermuda ou calça agasalhada, meias soquete ou cano longo chuteiras. A comissão técnica poderá ser composta por até quatro membros acompanharão a equipe dentro do campo de jogo.

Art. 17° - Um a partida deve ser disputada por duas equipes, cada uma composta OBRIGATORIAMENTE de 07 atletas, onde um dos quais, será o goleiro. Não é permitida o início da partida sem que as equipes tenham, CADA UMA, 07 atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas, ficar reduzida a menos de 04 atletas no campo de jogo.

PARAGRAFO PRIMEIRO: Se um clube ficar reduzido a menos de 06 atletas perderá os pontos da mencionada partida, ficando o placar de 03x00 (três a zero) para a adversária, caso a equipe infratora esteja ganhando ou empatando a mencionada partida.

PARAGRAFO SEGUNDO: Caso no momento da infração a equipe que esteja perdendo seja a infratora, permanece o resultado do placar no momento da paralisação da partida.

PARAGRAFO TERCEIRO: Na súmula de jogo deve ser registrado o máximo de 18 atletas por equipe, podendo este número ser completado somente até o término da partida, isto é, após o início do segundo tempo jogador nenhum atleta poderá ser relacionado mais em súmula.

PARAGRAFO QUARTO: Não será permitida a substituição de membros da comissão Técnica durante a partida.

Art. 18° - Tempo de jogo: Quando do pedido de tempo técnico, as equipes devem se reunir **OBRIGATORIAMENTE JUNTO AOS SEUS BANCOS RESERVAS.** Nesta paralisação o árbitro deve informar se solicitado, o tempo de jogo, ao capitão da equipe.

Art. 19° - Incluir na equipe, ou fazer constar da súmula ou documento equivalente, atleta em situação irregular para participar de partida, prova ou equivalente.

Art. 20° - Os árbitros que trabalharão nos jogos serão de todos filiados à Federação, e escalados pela comissão de arbitragem, não cabendo veto aos mesmos por parte dos clubes.

PENA: perda do número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento da competição, independentemente do resultado da partida.

PARAGRAFO PRIMEIRO: Os pontos da partida serão revertidos para a equipe que sofreu com a infração, imediatamente após a identificação do fato relatado.

IX – DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 21° - A aplicação de cartões disciplinares nas cores AMARELO (advertência) e VERMELHO (expulsão) constitui medida punitiva que tem por objetivo reprimir violências individuais e coletivas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e consequente impossibilidade de participar do jogo subsequente o atleta ou membro da comissão técnica que acumular:

a) 03(três) cartões amarelos

b) 01(um) cartão vermelho

PARÁGRAFO SEGUNDO: Todos os casos de expulsão serão julgados no prazo máximo de 72h (quarenta e oito horas) a contar da data e horário do registro de entrada da súmula do respectivo jogo pela organização.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Os cartões acumulados na fase classificatória serão zerados para a fase eliminatória

PARÁGRAFO QUARTO: O atleta durante a partida levando o cartão amarelo ficará 2 minutos fora e podendo entrar outro no lugar. O atleta que levar o cartão vermelho durante a partida não poderá entrar outro no lugar.

PARÁGRAFO QUINTO: PUNIÇÃO PARA COMPONENTES DO BANCO DE RESERVAS:

- A) O atleta que impedir intencionalmente, por meios ilegais, cometendo qualquer infração à regra, que jogador em plenas condições de assinalar um gol, conclua a jogada deverá ser **EXPULSO** da partida. **OBS.:** Exceto se a infração ocasionar uma penalidade máxima e for cometida pelo goleiro, nesse caso o mesmo deverá receber cartão amarelo.
- B) O atleta ou integrante da comissão Técnica que usar palavras, fazer gestos, ou praticar atos de racismo, deverá ser **EXPULSO** imediatamente.

Art.22 – A mudança da fase não anula a suspensão do atleta pelo terceiro cartão amarelo e ou vermelho.

Art. 22° - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada clube, independente de comunicação oficial pela organização e/ou de julgamento pela comissão disciplinar.

Art. 23° - Ocorrendo tumultos durante a partida, com agressão, ofensas físicas ou verbais aos oficiais de arbitragem, representante de mesa e/ou representantes da organização, o clube ou qualquer um de seus dirigentes, independentemente da punição que lhes possam ser aplicadas pela Justiça e ou comissão disciplinar, ficam sujeitos às seguintes sanções de natureza administrativa imposta pela organização:

A) Perda dos pontos da partida;

B) Suspensão e ou eliminação do campeonato.

Art. 24º - A equipe que se julgar prejudicada, poderá requerer a impugnação de qualquer jogo no prazo de 24(vinte e quatro) horas úteis após o seu término, a contar o horário registrado na súmula do mesmo pelo árbitro principal, através de petição que contenha razões da impugnação.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe só poderá protocolar a petição mediante o pagamento (R\$ 400,00) protocolando o comprovante original de depósito da quantia junto à conta bancária.

Art. 25º - As solicitações de mudanças nas datas e horários de quaisquer jogos divulgados na Tabela Oficial só serão consideradas quando observados os procedimentos e prazo abaixo relacionados:

A) Solicitação formal via ofício do solicitante protocolado em até 72h (setenta e duas horas) antes do horário do respectivo jogo em questão previamente divulgado na Tabela, explicando os motivos para tanto, bem como indicando um novo cronograma para a realização da partida;

B) Confirmação formal da equipe adversária acerca da solicitação através de ofício devidamente protocolado da secretaria da LPF7-RN, no momento em que a solicitante proceder ao item “a” deste Artigo;

C) Observar e cumprir o parecer da LPF7-RN acerca da solicitação, devidamente divulgado pela ORGANIZAÇÃO DA LPF7-RN, através de Ato Administrativo em até 24h (vinte e quatro horas) após a efetivação dos procedimentos expostos nos itens “a”, “b” deste Artigo.

PARÁGRAFO ÚNICO: A ORGANIZAÇÃO poderá, mediante demandas de ordem técnica e administrativa, alterar as datas e horários dos jogos previamente divulgados na Tabela Oficial do Certame, em comum acordo com as partes envolvidas.

X – DAS PREMIAÇÕES E CRITÉRIOS DE DESCENSO:

Art. 26º - Ficam instituídos os seguintes prêmios para a TAÇA 2020:

1º Lugar geral: Troféu e 25 medalhas + R\$1.500 reais em dinheiro;

2º Lugar geral: Troféu + R\$800.00 reais em dinheiro;

XI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 27° - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 5 anos. A comunicação deste parágrafo para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Art. 28° - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Art. 29° - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao departamento de arbitragem desta entidade organizadora.

Art. 30° - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora. Art. 40° - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo, não cabendo reclamação por este motivo.

Art. 31° - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela organização.

Parnamirim, 13 de OUTUBRO, 2020.

LUIZ CARLOS DA SILVA

PRESIDENTE