

## **REGULAMENTO**

### **Este regulamento é válido para as categorias de Sub 7 ao sub 20**

#### **JOGOS**

**1.** Os jogos serão disputados nos campos indicados pela organização ,as inscrições de atletas e CT são feitas diretamente no site até as 6as feiras antes da rodada num total de 25 atletas e 5 membros da Comissão Técnica .Os clubes são obrigados a apresentar a Comissão Organizadora autorização dos pais se responsabilizando por a participação dos filhos na Copa e Atestado médico vigente dos atletas;

**2.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 7 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta.

O tempo de jogo nas categorias Sub 7 ao Sub 9 é de 30 minutos divididos em 2 tempos ,

Do Sub 10 ao Sub 17 é de 40 minutos divididos em 2 tempos,

Na categoria Sub 20 é de 50 minutos divididos em 2 tempos,

A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo devidamente uniformizados com os documentos) ;

**3.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado conter numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração), e caneleiras. A comissão técnica será permitido o uso de bermudas ,não será permitido o uso de chinelos ou sandálias por parte dos membros da comissão técnica(no campo só é permitido a presença de 4 membros da Comissão Técnica devidamente cadastrados na súmula) ;

**4.** Podem ser usados atletas da categoria inferior nas categorias subsequentes;

**5.** No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com qualquer número que não conste na relação de atletas ou com o mesmo número do atleta que vai executar a função de goleiro -linha. Caso a equipe tenha apenas 1 (um) goleiro, e o mesmo tenha se contundido e não volte mais ao jogo ou expulso será permitido que um atleta de linha vá para o gol com a mesma camisa do goleiro,no caso de houver semelhança nos uniformes de atletas de linha a equipe que possui menos atletas é obrigada a usar coletes ;

**6.** Se ocorrer chuvas torrenciais impedindo a continuação das partidas serão remarcadas só podendo jogar os atletas que constam na súmula;

**7.** O documento do jogo de atletas e Comissão Técnica tem que ser apresentado na mesa e é a carteira de identidade original ou xérox, carteira escolar ,carteira de trabalho, carteira de motorista, Rio Card ou passaporte originais,

**8.** Atleta que jogar por uma equipe pode se transferir para outra equipe sem consulta prévia caso seu nome esteja constando em 1 súmula somente,

Se estiver constando em mais de 1 súmula somente pode se transferir com a autorização do responsável pela equipe na qual ele jogou até então .

Membro de Comissão Técnica pode ser transferido para outra equipe mesmo seu nome constando em mais de uma súmula ;

**9.** A relação de atletas têm que ser preenchida na mesa 15 minutos antes do jogo, caso um atleta se apresente após a partida ser iniciada, ele só poderá atuar caso seu nome esteja constando na relação de atletas, caso não esteja, não poderá inserir nome algum após o início da partida;

**10.** A taxa de jogo é paga antes de iniciar o jogo, a partir da fase Oitavas de final terá um acréscimo de R\$10,00 por equipe na taxa de arbitragem ;

**11.** A taxa de inscrição e demais taxas deverão ser efetuadas até o final da primeira fase. Não ocorrendo o pagamento integral das taxas, a equipe não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0;

**12.** Representantes de equipes podem pedir o veto de algum oficial de arbitragem por e-mail ( [fef7rj@gmail.com](mailto:fef7rj@gmail.com) ), desde que esteja justificado, e o diretor de arbitragem analisará o caso e responderá a solicitação;

**13.** A equipe de arbitragem é composta de 3 oficiais de arbitragem e a taxa de jogo tem de ser paga antes de iniciar a partida ;

**14.** Qualquer solicitação de revisão em relação a qualquer assunto de algum jogo realizado tem que ser enviado por e-mail ( [fef7rj@gmail.com](mailto:fef7rj@gmail.com) ) em até 96 horas após o início do jogo e poderá ser cobrada uma taxa para custear a despesa da Comissão Disciplinar ;

### **APENACÕES**

**1.** A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) na 1ª fase perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para permanecer na competição, a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;

**2.** No caso de WO técnico (insuficiência de atletas) ou WO por atraso na 1ª fase ,a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para prosseguir na competição,a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;

**3.** Se uma equipe avisar o não comparecimento a uma partida ou se negar a jogar uma partida que já consta no site será considerado WO(não comparecimento), tem que pagar uma taxa de jogo administrativamente para prosseguir na competição e perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 ,a outra equipe não precisa comparecer a partida ;

**4.** A partir do segundo WO cometido(Não Comparecimento) em uma categoria na 1ª fase a equipe será eliminada da competição nesta categoria ;

**5.** Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ,por atraso ou de não comparecimento) nas Oitavas de Final, Quartas de Final e Semifinal, ela será eliminada e o seu adversário passa pra próxima fase;

- 6.** Se uma equipe (por categoria) se negar a jogar por 2 semanas seguidas (independente da rodada) será eliminada desta categoria e considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar mínimo de 3 x 0 para efeito de saldo de gols, os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia.,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
- 7.** A equipe que abandonar a competição ou que tiver dois WO cometidos em 1 categoria (Não Comparecimento) na 1ª fase será eliminada desta categoria e considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar mínimo de 3 x 0 para efeito de saldo de gols, os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia.,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
- 8.** A equipe que estiver com alguma pendencia financeira com a Comissão Organizadora e não saldar até um prazo determinado pela Comissão Organizadora será eliminada em todas as categorias que estiver disputando e considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar mínimo de 3 x 0 para efeito de saldo de gols, os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia.,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
- 9.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica(colocar um atleta ou membro da CT suspenso para jogar, atleta sem documento ou atleta não inscrito na competição): A) em caso de vitória ou empate a equipe perde o jogo pelo placar mínimo de 3 x 0 , os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia e B) em caso de derrota é mantido o resultado da partida ;
- 10.** O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho está suspenso no próxima rodada da sua equipe em todas as categorias que sua equipe disputar ;
- 11.** Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
- 12.** A equipe que não pagar a taxa de arbitragem integral na 1ª fase perderá os pontos da partida, e os pontos irão para o adversário com o placar mínimo de 3 x 0, os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia se esta infração acontecer a partir das oitavas de final a equipe é eliminada e seu adversário passa pra outra fase da competição;
- 13.** Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro ou colocar atleta com documento adulterado) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) e nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta a equipe perde os pontos conquistados em favor do adversario com o placar mínimo de 3 x 0, os cartões são validos para ambas equipes e os gols da equipe infratora não constam na artilharia e perde mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular.

Se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;

14.Os casos omissos deste regulamento são decididos pela comissão organizadora;

### **COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA**

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

1. Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem,a entidade ou atletas e C.T.:**Suspensão por 20 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**

2. Invadir o campo de jogo para interpelar e desrespeitar os oficiais de arbitragem:**Suspensão por 30 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**

3.Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.:**Eliminação por tempo indeterminado.**

-Sendo torcida

4. Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem:**Multa no valor de R\$200,00**

5. Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.:**Multa no valor de R\$350,00**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

**Obs:** Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras da Comissão Organizadora.